

## Fonctionnement

Les accueils de loisirs sont ouverts durant les petites vacances, à la demi-journée ou à la journée, avec ou sans repas. Lors d'une sortie à la journée, l'accueil à la journée est obligatoire. **Il se déroule dans la salle polyvalente de Bousse, 1 rue des Anciens Combattants d'Afrique du Nord.**

### Horaires d'ouverture :

Présence le matin : accueil entre 7h30 et 9h, départ entre 11h45 et 12h sans repas ou entre 13h30 et 14h avec repas.

Présence l'après-midi : accueil entre 13h30 et 14h sans repas ou à 12h avec repas, départ entre 17h et 18h30.

Présence à la journée : accueil entre 7h30 et 9h et départ entre 17h et 18h30.

## Inscription

### Sur l'Espace famille

[www.espace-citoyens.net/ville-lafleche/espace-citoyens](http://www.espace-citoyens.net/ville-lafleche/espace-citoyens)

Pour ouvrir votre espace privé ou pour être guidé sur cet outil, contactez le service Enfance et éducation au 02 43 48 53 71.

ou

### Après des mairies des communes du Pays fléchois

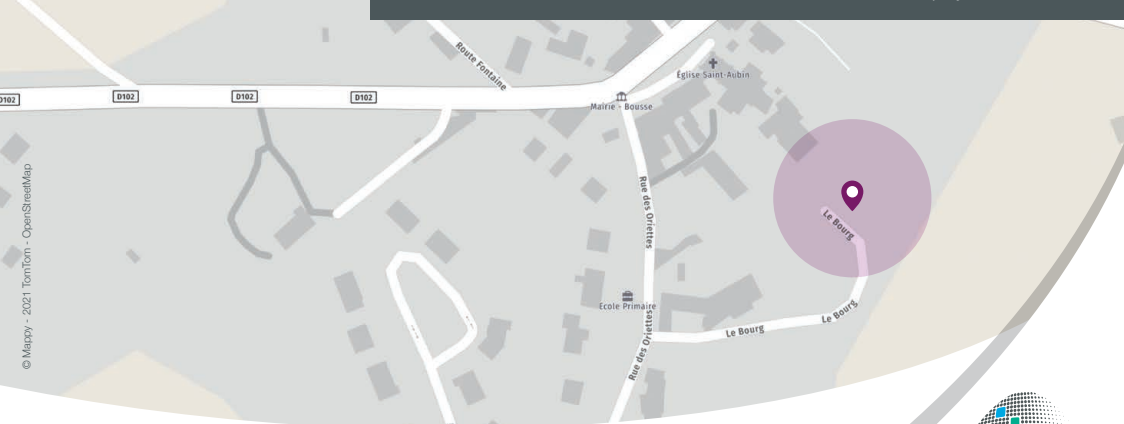
quel que soit le site d'accueil souhaité.

L'inscription doit se faire **au plus tard 15 jours avant le début de la période.**

D'autres accueils de loisirs publics existent sur le pays fléchois à La Flèche et Oizé.

**Informations et programmes disponibles sur [www.paysflechois.fr](http://www.paysflechois.fr).**

Service Enfance et éducation  
M<sup>me</sup> Guilvard, directrice de l'accueil de loisirs  
02 43 45 68 55 • 06 37 71 46 47 • [alshboussevillaines@cc-paysflechois.fr](mailto:alshboussevillaines@cc-paysflechois.fr)



# ACCUEIL DE LOISIRS

Bousse

Vacances  
automne 2022

3 • 11  
ans



Pays Fléchois  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

[www.paysflechois.fr](http://www.paysflechois.fr)



Pays Fléchois  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

**3-11 ans**  
Bousse

# VACANCES D'AUTOMNE

“Les mystères  
de la BD”

	Lundi 24 Octobre	Mardi 25 Octobre	Mercredi 26 Octobre	Jeudi 27 Octobre	Vendredi 28 Octobre
3-5 ans	<p>Création d'une fiole potion magique</p>  <p>Retrouve le druide !</p>	<p>Stroumpfons ensemble</p> <p>Ton assiette champignon</p> 	<p>Le chat enficelé</p>  <p>Défi memory</p>	<p>Gâteau du prisonnier</p> <p>Shooting photos</p>  <p>DANSE PLUS VITE QUE TON OMBRE</p>	<p><b>SORTIE</b> à la journée avec Milou !</p>
6-11 ans	<p>Création d'un casque</p>  <p>Atelier fimo</p>  <p><b>OLYMPIADE</b> avec l'accueil de La Flèche</p>	<p>Cupcake bleu</p> <p>Comics tableau</p> <p>Lecture de BD</p> <p>Création d'une planche de BD</p> <p>Jeu " Gargamelle "</p>	<p>La chaussette perdue</p> <p>Lecture de BD</p> <p>La bêtise en couture</p> <p>Quand la BD prend vie</p> 	<p><b>DALTO' RUN</b></p>  <p><b>ATELIER MULTIMÉDIA</b></p> <p>Badge Onomatopée</p> <p><b>SARBACANE</b> (9-11 ans)</p>	

Enigme : Avez-vous retrouvé les héros de chaque jour ???

Ce programme est amené à être modifié